

ONKO TELTTASI SATEENKESTÄVÄ?

Kuten kaikki luultavasti ovat huomanneet täällä päin on satanut paljon ja sille tuskin tulee ihan heti loppua. Nämä kaikki huomioon ottaen kaikkien olisi luultavasti parasta testata oman telttansa sateenkestävyys. Sen voi testata vaikka viskaamalla parisangollista vettä teltan päälle. Jos vesi tulee sisään silloin telttä vuotaa jostain kohdin, mutta jos vesi liukuu kiltisti pois teltan kylkeä pitkin silloin telttä on sateenkestävä. Testiä ei tarvitse tehdä, jos telttä on kireä

kuin kitaran kieli ja jos teltan katossa ei ole mitään

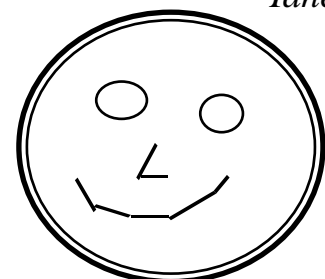


Sangolla voi testata teltan vedenpitävyyden

kohtaa johon olisi mahdollista kerääntyä vettä, nimitäin paraskin telttä vuotaa jossain välissä, jos se likoo pitkään vedessä. Olisi tie-

tystihyvä, jos teltan päälle olisi muistanut ottaa mukaan muovi pressun joka pitäisi veden poissa, sillä muovi ei päästä vettä yhtä hyvin läpi kuin telta kangas. Jos sitten on päässyt vettä jo teltaan asti, niin sitte inolemuuta tehtävää kuin kuivattaa telttä ja yrittää keksiä kohta josta sade tulee sisään. Kaikkien on joka tapauksessa parasta kiristää kaikki teltan narut ja jos ei ole kiinnittänyt kaikkia naruja niin silloin kannattaisi viimeistään tässä vvaiheessa tehdä se, sillä joskus se että vuotaako telttä vaiko ei, saattaa johtuavainsiitä, että on ajatellut, että ei tarvitse kiinnittää kaikkia naruja joita tuli teltan mukana. Yleensä kaikki kuopat teltan katosta ja kyljistä silottuvat juuri naruja kiristämällä.

-Taneli



Onnellinen leiriläinen



Teltoja joissa osassa on hyvä vesipitävyys

Jämsässä

Seikkailumme Jämsään alkoi noin klo 13.00. Matka oli hyvin jännittävä; vastaan tuli mm. muutama auto, rekka, vesilätäköitä ja kuoppia. Perillä hyökkäsimme viattomien jämsäläisten kimppuun kysymyksinemme, kun vastuuhenkilömme pikkupoikien kera kävi Alkossa. Ensimmäisiksi uhreiksemme joutuneet **Pirkko** ja **Aila** (vanhoja rouvia) odottelivat sateen loppua suojassa (Ovat varmaan siellä vieläkin, toim.huom.). Heidän mielestään Jämsä on ihan mukava paikka asua, vaikka uimahalli onkin puute. Myös leikkipuistot ovat huonossa kunnossa. “Ei semmoisissa paikoissa ole lasten mukava leikkiä”, kommentoi Pirkko. Jämsässä on kuitenkin paljon hyväkuntoisia ulkoilupiistoja ja muutenkin Jämsä on heidän mielestään kaunis kaupunki. Muutkin jämsäläiset tuntuivat viihtyvän kaupungissaan, vaikka vierailevatkin usein sen ulkopuolella.

“Käymme viikottain mm. Tampereella ja Jyväskylässä, sekä joskus Helsingissäkin”, sanoivat monet.

Kaikki Jämsän asukkaat eivät suinkaan olleet syntyneet siellä; “Minä tulin Karjalasta evakko-poikana”, sanoo Jämsän äijä **Aulis Sihvo**. Hänen mielestään asioiden kulku on liian hidasta, päättäjät jahkailevat liikaa.

Saimme kiinni myös yhden bussikuskin. Hän sanoi olevansa vain “puolijämsäläinen”, koska viettää talvet La-

pissa. Kesäinen luonto on hänen mielestään plussaa Jämsässä. Infopisteestä löysimme **Heidi Koskisen**, joka pitää Jämsästä sen keskeisen sijainnin ja pikkukaupungin etujen (kaupungin palvelut ja maaseudun rauha) vuoksi. **Ulla Pekkarinen**, joka työskentelee myyjättärenä eräässä sekatarvakaupassa, laskee Jämsän hyväksi puoliksi myös yleisen turvallisuuden.

- Dinah ja Katja



Jämsän kartta.

JÄMSÄ FACT FILE

asukasluku 13 105
perustettu 1866

Elokuva-arvostelu

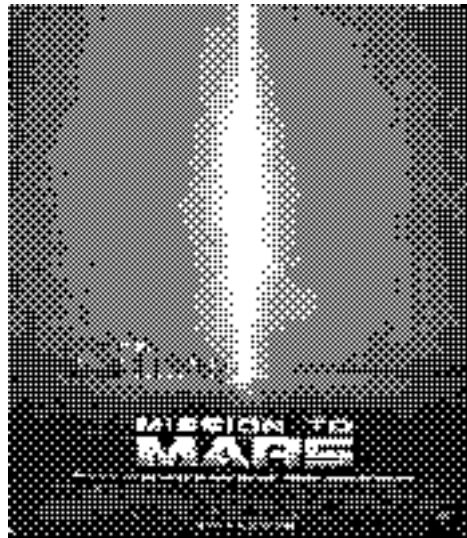
Operaatio Mars

Pääosissa:

Gary Sinise,
Tim Robbins,
Connie Nielsen,
Don Cheadle.

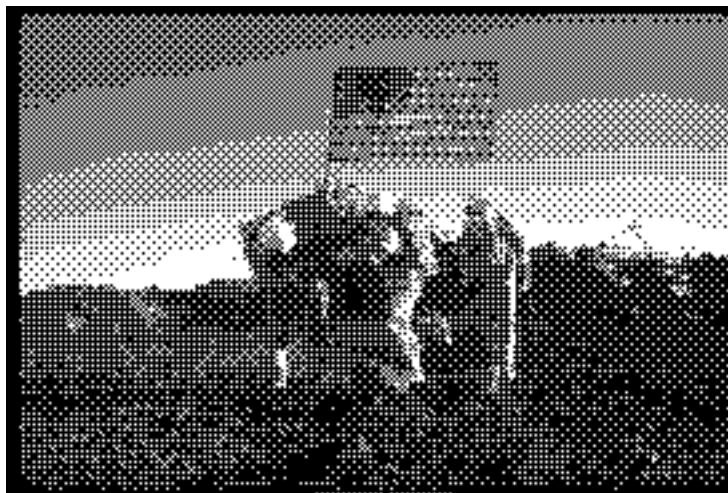
Ohjaus: **Brian De Palma**

Käsikirjoitus: **Lowell Cannon,**
Jim Thomas.



Tiesin jo arvostelujen perusteella että tämä **Brian De Palman (Mission: Impossible, Lahjomattomat)** ohjaama elokuva on erittäin huono. Päätin kuitenkin mennä katsomaan sen arvosteluista välittämättä.

Elokuva sijoittuu vuoteen 2020 jolloin ensimmäinen miehitetty avaruussukkula lähtee Marsiin. Sinne päästyään astronautteja odottaa järkyttävä yllätys. Yksi astronauteista kuitenkin jää henkiin ja lähettää hätäviestin maahan. Henkiinjääneen astronautin läheiset ystävät Jim (**Gary Sinise, Forrest Gump, Apollo 13**) ja Woody (**Tim Robbins, Ei mitään menetettävää, Rita Hayworth-Avain pakoon**) lähtevät pelastamaan häntä. Elokuvan juoni ja ratkaisevat kohtaukset on saatu tiivistettyä hyvin elokuvan mainostraileriin, joten mitään suuria yllätyksiä ei elokuvassa enää ollut. Elokuva menetti uskottavuutensa heti "Pyörremyrskyn" ilmestyttyä kuvaan ja loppu onkin melkein pelkkää fantasiaa. Hyvät näyttelijät haaskaavat vain lahjojaan tässä pelleilyssä. Parasta elokuvassa oli ennen elokuvaa annettu ilmainen Mars-patukka. *-



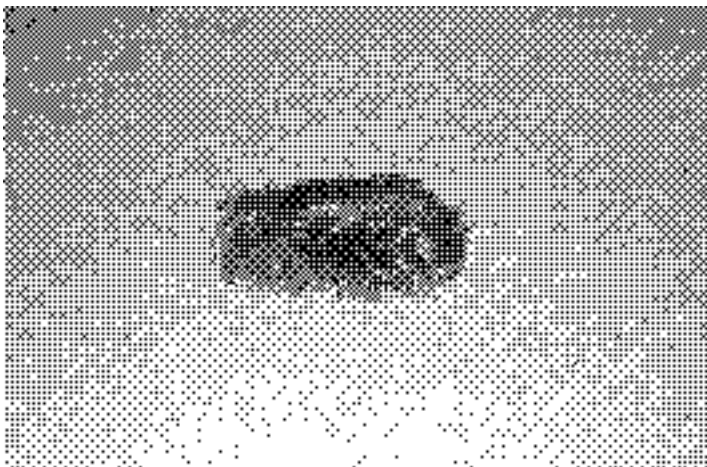
-Antti

Elokuva-arvostelu: McGyver vs Hyttysset

Keskiviikkona ensi-iltansa saanut elokuva 'McGyver vs Hyttysset' on loistava mestariteos. Tämä psykologinen trilleri mullisti elokuvataiteen ja sitä epäilemättä kopioidaan vielä vuosikymmenien kuluttua. Koko elokuvan ajan on havaittavissa voimakas postmodernin yhteiskunnan pirstaleisuuden kritisointi ja toisaalta sen psykologisten vaikutusten analysointi. Kontrasti modernismin aikakauteen on nähtävissä erityisesti unenomaisessa takaumajaksossa, joka loistavassa rauhallisuudessaan muistuttaa Kubrikin kamera-ajoja Avaruusseikkailu 2001:ssä. Jännitystä rakennetaan vähitellen ja nopeat toimintajaksot tasapainottavat kokonaisuuden täydellisyyttä hipovaksi kilpajuoksuksi kuoleman kanssa. Lopun takaa-ajojakso on täyttä toimintaa.

Elokuva loistaa myös erikoistehosteillaan. Uhrien kuolinkamppailu on hirveää katseltavaa. Jopa hyttysset näyttävät aidoilta. Nykyajan tietokoneanimaatio todella tekee mahdollottoman mahdolliseksi. Lisäksi on huomioitava päähenkilön kampaas, joka uhmaa luonnonlakeja. Erikoistehostemiehet ovat epäilemättä työskennelleet sen kimpussa tuntikausia. Lisäksi erikoismaininnan ansaitsee lopun räjähdyssefekt, joka realistisuudessaan voittaa kaiken tähän asti nähdyn. Myös näyttelijät tekevät hyvää työtä.

Elokuvan musiikki jatkaa samaa loistavaa linjaa ja siitä varmasti tulee suosittu klassikko. Ääniefektien myötä otettiin käyttöön uusi äänentoistostandardi, joka todella räjäyttää tajunnan (sori). Elokuvan pituuden vuoksi joudutaan mahdollisesti ottamaan käyttöön väliaika. Kaiken kaikkiaan 'McGyver vs Hyttysset' edustaa maailmanhistorian elokuvien ehdotonta kärkeä. *****



-Henri Vainio

JUORUT

...tämä on juorukone
...Karo on oikeesti pummi
niinkuin Pyrykin
... Leo V. on nykyään Lea v.
...Mattijussi valvoo Tuomon
kirjoitus virheitä
...Ulkona sataa
...ja kovaa
...on niin kylmää ja sateista
...Dinah syö leipää
...yhestä teltasta kuuluu ähinää ja
puhinaa
...on muuten kaameita skandaali-
juoruja tähän mennessä...
...eikö täällä enää saa edes
puhista rauhassa
...ulkona paistaa aurinko ja on
todella kuuma
...KLO on 13.00 eikä sada enää
niin hirveesti
...minkä takia yhteissaunavuorot
on aina poikien vuorolla
...pojilla on yksi vuoro vähem-
män
...Kuhinaa RAISAN ja
EEMELIN välillä.
...Mitäköhän Raisan ja Eemelin
välillä on? HMMMMMMMMM
...info kuhisee ihmisiä
...miks aina sataa ??????????
...jos ulkovessan lattia pettäis
niin
AFUAAAAAAAAAAAAAAAAAAAAA.
...Sonera tarkoittaa langatonta
puheliinta.
...Teo heräsi jo kuudelta, kenen
teltaan hänellä oli niin aikaisin
asiaa??? V: Raisan teltaan
tietysti.
...Heini ja sen kaverit ovat
kiinnostuneita Nikosta ja
Tatusta!
...Onko uusia leiriromansseja
syntymässä?
...Antton on pummi, se lainailee
rahaa smurffilimppariin. Ite
ooooo
...Tapio on todellinen
etäleiriläinen, se toimii kultsina

Helsingistä asti
...Sirpa on ihan likainen
...Eemeli jakaa leiriläisiä
tyttöihin ja poikiin vaatteiden
värien perusteella.
...Raisa viihtyy hyvin Teon
sylissä ja vain Maija saa hänet
lähtemään
...Laura V viihtyy kiskalla, ketä
hän odottaa...
...Leo tutkii innokkaasti Maijan
punaviinin avajaa: Ja kuinka
vanha hän oikein on...
...Infossa tapahtuu: Saako kohta
Maijakaan Raisaa Teon sy-
listä?????????
...Antton on monien suursuo-
sikki.
...Ville luulee, että voi elää
toisten ihmisten aikaansaann-
oksilla! Kato ei maailma toimi
niin VILLE!
...Eemeli on saanut silmälasit,
yrittääkö hän nähdä jonkun
tietyn henkilön paremmin?
...Eemeli surffaa innokkaasti
Pudasjärven kotisivuilla.
Kukakohan siellä asuu?
...Skootteri: Kuinka paljon kala
maksaa???
...Muuten asuuko Raisa siellä
päin??
...Essi oli innostuneesti kerää-
mässä numeroita. Aikooko hän
soittaa kaikille?
..Raisa on ainakin ennen asunut
hesassa ja Villekin on käynyt
siellä.. ;)Tekemässä mitä?????
...Eemeli voi tulla kateeliseksi
Teolle. Teo viekkitelee Raisaa.
..Henriikka ja Pinja ei muista
oma numeroaan. Eivätkö he
soita itselleen koskaan? Kenelle
he oikein soittavat?
...Laura on vasen käteni Essi
oikea.
...Kaikki tytöt VAROKAAA.
Sillä hyttysset ovat aina tyttöjä/
naisia joten jollet ole tiedähän

niin VARO.
...Lea (7v) on Anna T:n (14)
ope.
...Kohta tapahtuu murha.
...Varookaaa letut on tehty
huumeista!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!(tiedon
lähde annalta)
...Juha syö niitä ainakin in-
nolla...
...Aapo se luulee, että voi pitää
pipoa kokoajan päässä...ei se
sellanen vaan käy AAPO!!!
...Irma EI ole kiinnostunut
Nikosta/Tatusta...muista en
tiedä.
...mutta Irma on kiinnostunut
yhestä toisesta.
..Hellu yrittää vikitellä Mikkoa.
Eikö Mikko ole hiukan liian
nuori?
...alkaisikohan se M:llä?
...tottakai.....
...okei, mä oon stupido: Irma
...kello on 16.30..et sillee...=)
...pikkutyöt läiskii lappuja
ihmisten selkään argh
..Laura juoksi yöllä Henrikan
ja Pinjan teltassa. Eikö hän
mahtunut enää omaansa?
...Raisa myöntää tykkäävänsä
Aaposta..
..hurjaa...
..Liisalla on tärkeitä sähköposti-
tuttavia. Aikooko hän tehdä
netin kautta valloituksia? ja
mitä siihen sanoo Mara?
...Katjalla on huono itsekuri
..Pyry huiski todella hurjasti ja
opetti Pinjalle nihkeää lattian
pesua
...Elsalla on kauhea hinku
kirjoittaa juoruja. Kenen
huomion hän haluaa herät-
tää????
...Raisa kertoo aina innokkaasti
mielipiteitään. Miksiköhän...
...Varpukin näyttää viihtyvän
hyvin juorukoneen luona...
...PIIPPIIP PIIPPIIP

Tietotuutti perjantaina 9. kesäkuuta

...Kenen kännykkä piippasi...?
...ville:tais muuten olla Raisan...
;))
...aapo:eikat...ihan tosi...siis
Raisan...!?)
...Dinah varastaa toisten
juoruideat!
...Maija nukkui keskellä päivää,
mitäköhän viimeyönä oikein
tapahtui???)
...sitäpä ei monikaan tiedä :)
...eikö?
...kaisa on häviksissä? mitä
tämä tarkoittaa? maijan oma
perskärpänen on häviksissä?!!
...Teo kummpaneineen irccii.
..Varpu ja Elsa ei aiokkaan
mennä nukkumaan, eivätkö he
pidä iltasadusta enää. Mikähän
heitä nyt kiiinnostaa....
...pojat suorastaan hassuttelee
..Karo tykkää pasianssita,
mutta sehän kasvattaakin
loogista ajattelua
...Pinja ja muut tytöt lähettelee
lappuja Aapolle ja Raisalle

...haluaisivatko he itsekkin omat
hanimussukat???)
....ei vielä ainakaan.
...ehkä 5 vuoden päästä.
...irc-kone ilmestynyt, vapise
juorukone!
<DarkDack> ircciiä oflinessä...
<Blaxter> kyllä on
kylmä...äkkiä pipo takasin
pähän... ;)
...Niko L. ja Raisa ovat
halituttavia...
...Maijan lisäksi Eemelikin oli
nukkumassa päiväunia... siinä
Maijan yövalvonnan syyt...
...cool
...Tea ja Hanna näyttävät
pitävän Antonin seurasta...
...FAKTA: sateessa juoksemi-
nen ei kannata
...Raisa lähettää tekstiviestin
jollekin...
...Kenelle ????)
...ainakin viestit ovat pervoja...
;))
...Kukaan ei halua istua kioskia
pitämässä. Mitä muuta tärkeää

tekemistä kaikilla voi olla ja
KENEN KANSSA?")
...Essi on rehellinen varas.Tää
on faktaa...
...Toi offline-irc alkaa mennä
tosi sairaaksi
...Tietokoneilla on jotakin Jyriä
vastaan
...Tuomo ja Ville ovat vapaata
riistaa
...siitähän Raisa käy aivan
kuumana. Kumpi heistä olisi
sopivampi.
...Raisakin on vapaata riistaa
...maijan veli on outo... se
kulkee vissiin sitte suvussa...
...miksi tässä koneessa lukee
Aleksi? asuuko joku Aleksi
juorukoneessa?
...hippi on hippi niin ja hippi on
vieläkin hippi mut hippi
...hipit on perseestä
...niin on
...joo,o
...Birdhouse ruletaa
...Skedeily ruletaa
...Element ruletaa
...Snoukkaus ruletaa
...nii.i
...irc
sukkaa!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!!
...Tapan kaikki Ultimate
Ruletaa
...Juorukone ruletaa
..Ruuanlaitto
SUKKAAAAAAAAAAAAAAAAA
...consolidated voittaa kaikki
ruletukset ruletuksellaan
...erillaisuus nousuun, hipit
nousuun'
...max on ihan sairas huume-
veikko
...Kaisa on alkanut kiinnostua
vähän nuoremmista pojista
...mitäköhän Nikolla/Tatulla on
helsinkiä vastaan?
...Stadi sukkaa
..se on totta
...joo.o
...nii just
...oot oikees
...nii just joku järvenperse!!!!
...ihan landella
...INFOLAISET SUKKA

...NIIN SUKKAAKI!!!!!!!!!!!!!!
...Skinit rulez
...Sampo Ahalaholom (helsinki-
läinen) tykkää Tampereest!!!!!!!!
...ihme tyyppi
...nii on
...Kaisa ja Maija ontiedäthän.
...Karo (poika) ja Pyry (ihminen)
kurkkivat tyttöjen veskin ikku-
nasta. mitä heidän päässään
oikein liikku
Eivät kai ihan terveitä.
...ei juorupalstalle saa kirjoittaa
perättömiä juttuja
...juorut = yleensä perällistä
fiktiota joilla ei ole yleensä perää
...paikan laitteista on patterit
loppu
...käskekää nyt joku noiden
jätkien lopettaa toi offline-
irccaaminen se on SAI-
RASTA!!!
...ne on hulluja
...kello on 22.40
...Kaikki pelaa "TapanKaikki"-
peliä!
...Leiriläisillä on agressioita,
SELVÄSTI!
...Tänään oli just mahtavat
videot, vai?
...ketkä kaikki aikoo kattoo
tänään South Parkin?????
...tosi moni
...”On tapahtunut odottamaton
virhe, koska on tapahtunut
odottamaton virhe tyyppiä 2",
sano mäcci ku nettiin meni (eli
k.o. tapauksessa ei mennyt)
...Tampere om meinaan hiano
paikkaa

<Blaxter> IRC on POP
<kuilu> Mie taida sitten lopettaa
ircimiseni. :/
*** kuilu has quit juoru (pop
timeout)
*** Blaxter has quit juoru (hip
timeout)

...AAARGH nyt ne tulee tänne-
kin!

Horoskooppi

Oinas

Ilma on kauhea ja se masentaa sinua. Yritä unohtaa masennuksesi ja keskity työn tekemiseen, kyllä se tästä kaunistuu muutenkin. Siivoa telttasi niin ilostut ja jos sinulla on telttakaveri, hänkin ilostuu!!

Kauris

Oletko kokeillut korttipelejä tylsistymistä vastaan!? Se voisi olla hyvin hauskaa!! Vietä aikaa myös muidenkin, kuin ryhmäläistesi kanssa, Leiriläisten joukosta saattaa löytyä sukulaissielusi! Ole valppaana!

Jousimies

Vaikka tunnetkin itsesi hie- man epävarmaksi, olet todella mukava ihminen ja muut leiriläiset pitävät sinusta! Olet tehnyt työsi kunnolla ja sinulla on ollut mukavaa! Älä anna erään pahansuovan pojan kiusata sinua!



Vesimies

Lue päivän lehti huolellisesti! Sieltä saattaa löytyä jotain hyvinkin mielenkiintoista... Nukuitkohan yöllä liian vähän...? Ihminen tarvitsee yllättävän paljon unta. Eräs tietty Rapu on todella kiinnostunut sinusta!

Kaksonen

Muistitko ottaa kumisaappaat mukaasi!? Sää on sateinen ja saatat kastua! Kiristä myös telttanarusi, ettei telttasi kastu! Olet ollut avulias muita leiriläisiä kohtaan, jatka samaan malliin!



Rapu

Tänään tapahtuu jotain, joka mullistaa päiväsi! Valmistaudu siihen, mutta muista silti tehdä sinulle kuuluvat työt ryhmässäsi! Jos sinulla on ongelmia, puhu niistä ystävillesi, sellaisia löytyy aina!

Neitsyt

Olet hyvin innokas leireilijä ja olet hoitanut työsi innokkaasti ja hyvin! Varo vihaisia Härkiä, jotka voivat tulla pilaamaan päiväsi! Siivoa telttasi, saatat saada odottamattomia vieraita!

Skorpioni

Ole varovainen, ettet aiheuta onnettomuutta! Osallistu silti ryhmäsi töihin ja vietä aikaa ystäviiesi kanssa! Hymyilet lähes aina ja melkein kaikki leiriläiset haluavat olla ystäviäsi!



Leijona

Varo tylsistymistä leirillä! Osallistu ryhmäsi töihin niin muutkin ovat iloisia! Soita vanhemmillesi, heillä on jo kova ikävä! Kerää pisteitä, lecusi saattavat loppua pian, varsinkin jos käytät sisävessoja!

Vaaka

Olet ollut leirin alkuajan melko huonolla tuulella. Tänään ryhmäsi kuitenkin pääsee tekemään mukavia töitä ja mielialasikin kirkastuu! Muista syödä jokaisella aterialla tai muuten tulet vihaiseksi ja kylmetyt yöllä!



Kalat

Uit vaarallisilla vesillä! Älä suututa muita leiriläisiä enempeä tai he eivät lepy ollenkaan! Muutama uskollinen ystäväkin sinulta löytyy, he kestävät sinua vaikkeet olisikaan aina kovin kestävä...!



Härkä

Varo ettet ole tänään liian hyökkäävä, ryhmäläisesi saattavat pelästyä sinua! Älä valvo illalla liian myöhään, ettet tule väsyneeksi! Rahaa ei ole koskaan liikaa, joten säästä omiasi, saatat tarvita niitä!

Tylsistymistä vastaan sateella

Leirin ylle kertyy kasa tummia pilviä ja pian sataakin jo kaatamalla. Suunnitelmat uimaranalle menosta ja auringon otosta ovat tuhoutuneet. Kaikki istuvat sisällä tylsistyneinä huokaillen ja katsoen ulos ikkunasta sateiseen ilmaan. Älä tylsisty! Tässä muutamia vinkkejä tylsistymistä vastaan. Kannattaa lukea, ettei leiri mene hukkaan ;) !

Ensin hyöty:

1) Aina teltaan keräytyy erillaista roskaa ja muuta turhaa. Vaattet myös eksyvät joka nurkkaan. Hyödyllinen ajanvietetapa onkin teltan siivous. Sillä voit ilahduttaa telttakaverisi tai jos olet yksin, oma mielesi kohentuu! Eri asia on, jos rakastat sotkuista telttaa. Voit myös sisustaa telttasi kauniiksi oman makusi mukaan.

2) Jos mielesi tekee vohveleita, sisävessoja tai pinssejä, kannattaa pestä pönttöjä tai lakaista latti-
oita. Kyllä! Täten voit ansaita pisteitä, joista saat

lecuja, joilla sitten voit ostaa mm. vohveleita tai sisävessakäyntejä. Ja kaiken huipuksi siivotessa tulee lämmin! Ajattele näitä loputtomia etuja!

3) Ole hyödyllinen omassa ryhmässäsi. Jos työaikasi on loppu, kysele tarvitsevatko muut apua. Näin löydät myös uusia ystäviä.

...Ja sitten huvi

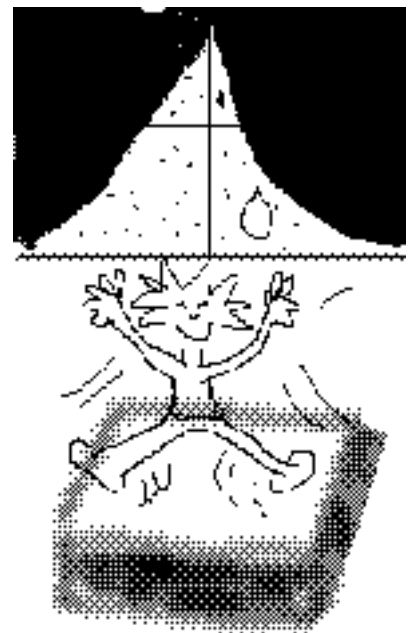
1) Pelaa kavereidesi kanssa korttia. Hyvässä seurassa hauskuustakuu. Voit myös ehdottaa tätä uusille tutuillesi, se on mainio tapa tutustua paremmin. Jos et tiedä yhtäkään korttipeliä, voit lainata Iida-Maria Rantaisen (telta nro.10) kirjaa "korttipelejä ja pasiansseja", jossa kerrotaan monista eri korttipeleistä.

2) Mene punaisen talon saliin. Siellä voi pelata sählyä tai sekoilla sinisellä patjalla. Jos salissa on jo muita, mene rohkeasti mukaan. Siellä on helppo sulautua joukkoon.

Siellä voit myös kiipeillä puolapuilla tai vääntää kuperkeikkoja, jos sellaisen taidon omaat.

3) Lisäksi aina löytyy pientä puuhastelua: kirjoita juoruja, pimputa pianoa, kiusaa kultseja, rapsuttele koiria, lue lehtiä/kirjoja, seikkaile netissä, kirjoita ursulalle kinkkisiä kysymyksiä, pidä telttakekkerit jonne ostat pientä naposteltavaa ja kutsut ystäväsi esim. pelaamaan korttia, kerro vitsejä ym. ym. ym.

-Dinah



Harrastus: Miniatyypipelit

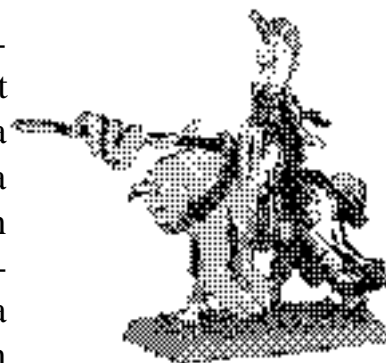
Miniatyypipelit ovat yleensä laudalla pelattavia strategiapelejä, joissa yksiköjä (olivat ne sitten miekkamiehiä, avaruuslajvoja, hirviöitä tai toisen maailmansodan jalkaväkeä) mallintavat pienet metalli- tai muovifiguurit. Tässä artikkelissa keskitymme lähinnä englantilaisen pelitalon Games Workshopin peleihin, joistakuuluisimpia ovat varmaankin Warhammer Fantasy Battle ja Warhammer 40 000 (näistä ehkä joku on hyvällä tuurilla kuullut). Emme käsittele kaikkia miniatyypipelejä koska meillä ei ole kokemustakaikistapeleistäeikäkoko lehteä käytettävissämme.

Games Workshopin muita pelejä ovat urheilupeli Blood Bowl, Warhammer: Fantasy Battlen maailmaan sijoittuvat Mordheim (suomalaisen Tuomas Pirisen suunnittelema) ja Warmaster sekä Warhammer 40K:n maailmaan sijoittuvat Necromunda, WH40K Epic, Gorka Morka ja Battlefleet Gothic. Käsittelemme kaikkia näitä pelejä edes jollakin asteella. taistelukyky, ampumiskyky, kestävyys ja moraali (eli kuinka helposti joukot pötkivät pakoon). Nämä ominaisuudet juuri antavat etuja taisteluissa, eli joukot, joilla on hyvä lähitaistelukyky mutta huono ampumiskyky kannattaa tietysti laittaa lähitaisteluun ja päinvastoin.



Warhammer: Fantasy Battle

WH: Fantasy Battle sijoittuu fantasiamaailmaan, jossa ihmiset, örkit, haltiat, kääpiöt sekä erinäköiset muut öhkömönkiäiset ottavat mittaa toisistaan. Maailma lainaa vahvasti Tolkienia mutta on lisännyt myös useita omia ideoita. Fantasy Battlen maailma on planeetta, jolle aikojen alussa saapuivat Vanhimmat (the Old Ones). Nämä opettivat planeetan silloisille asukkaille, ihmiselle, haltioille ja muille sivistyksen ja magian alkeet. Jokin meni kuitenkin Vanhimmilla vikaan ja planeetan pohjoisnavalla sijaitseva ulottuvuusportti, jonka kautta Vanhimmat saapuivat, ro-



Tietotuutti perjantaina 9. kesäkuuta

mahti ja avasi aukon uuteen maailmaan, Kaaoksen todellisuuteen, joka koostuu puhtaasta energiasta. Kaaoksen todellisuuden energiat ottivat muodon älyllisten olentojen peloista ja painajaisista ja kohta pohjoiset alueet kuhisivatkin kaikennäköistä hirviötä ja kummajaista. Lisäksi romahtaneesta portista virtaava energia väärästi todellisuutta ja elämää. Pohjoisnavan seutu muuttui käsittämättömäksi erämaaksi, jossa maa eli ja muutti jatkuvasti muotoa. Fantasy Battlen maailmankartta muistuttaa jotakuinkin Maan karttaa, mutta tämä pätee vain mannerten ääriviivojen suhteen (vuoristot ja erämaat ovat ihan eri paikoissa). Vanhaan maahan (Eurooppaan) nousivat kääpiöiden ja haltioiden imperiumit, jotka sortuivat sotaan keskenään ja haltiat vetäytyivät keskellä Maailmanlähdeä (Atlantin valtameriä) sijaitsevalle Ulthuan-saarelle. Kääpiöiden ja haltioiden suurvallat olivat romahtaneet ja oli ihmisen aika nousta valtaan. Ihmiset perustivat oman imperiuminsa Vanhaan maahan, jota ahdistelevat örkit idästä, Kaaos pohjoisesta ja epäkuolleet etelästä.

Fantasy Battlessa jokainen figuuri on yksi sotilas, ja pelaaja tarvitsee noin 50 tai yli figuuriapelataksaan. Joukko toimivat yleensä rykmenteissä jala- ja laattakomuo-rostelmissa. Taistelu ratkotaan yleensä sillä, pääseekö toinen pelaaja toisen sivustoihin tai selustaan tekemään tuhojaan tai saavatko pelaajat käytettyä vaarallisimpia lähitaistelurykmenttejään tarpeeksi tehokkaasti.

Warmaster:

Warmaster sijoittuu WH Fantasy Battlen maailmaan, mutta eri mittakaavassa. Kun ihmistä esittävät miniatyyrit ovat useimmissa GW:n peleissä n. 30mm korkeita, ovat ne Warmasterissa 10 millimetrin korkuisia. Tämä mahdollistaa valtavat taistelut, joihin osallistuu jopa tuhansia sotilaita. Lisäksi joukkoja komennetaan kenraalin ja upseerien avulla, eli jos pelaaja haluaa liikuttaa rykmenttiään, hänen täytyy onnistua komentoheitossa, joka tehdään lähimmän upseerin komentoarvoa vastaan. Tällainen systeemi vaatii vieläkin tarkempaa joukkojen sijoittelua. Itse emme ole tätä peliä kokeilleet, joten taistelutaktiikat eivät ole tulleet tutuiksi.

Mordheim

Mordheim sijoittuu myöskin Fantasy Battlen maailmaan, ja siinä pelataan kaupunkitaisteluita melko pienillä joukoilla. Mukaan on myös lisätty roolipelimäisiä aineksia, edellisissä taistelussa saadut vammat säilyvät seuraavaan ja yksiköt kehittyvät kokemuksen avulla. Mordheimiä on sikäli helppo pelata, että siinä tarvitaan vähemmän figuureja, mutta kaupunkimaaston valmistaminen on työlästä.



Tietotuutti perjantaina 9. kesäkuuta

Pain is illusion of Body, Desperation is illusion of Mind

Thought for the day: See the Alien, kill the Alien

Warhammer 40 000

WH40K:n maailma on sci-fi-maailma, vaikkakin siinä on melkoreippaita fantasiapiirteitä (demoneja, PSI-voimia jne.). Ihminen on levittäytynyt ympäri galaksia ja raivannut muita rotuja tieltään. Ihminen on löytänyt rinnakkaisen ulottuvuuden, Poimuavaruuden, jossa aika ei ole vakaa ja jonka kautta voi kulkea valtavia matkoja hyvin lyhyessä ajassa. Ihminen on voinut levittäytyä miljoonille planeetoille jotka ovat kaikki enemmän tai vähemmän Imperiumin rautaisessa otteessa. Valtavaa Imperiumia kuitankin uhkaavat tulkoavaruudenmuukalaiset, vakavasti yleistymään alkaneet mutantit ja poimuavaruudessa asuvat tietoisuudet, demonit.

Muut WH40K:n rodut ovat melko suoraan

Fantasy Battlen rotuja tulevaisuuteen sijoitettuna. Niitä ovat Orkit, Eldarit (eli haltiat) ja Kaaoksen saastuttamat petturit. Lisäksi ovat vielä Tyranidit, alienmaiset ympäri galaksia riehuvat yhteisen Pesämielen ohjaamat pedot.

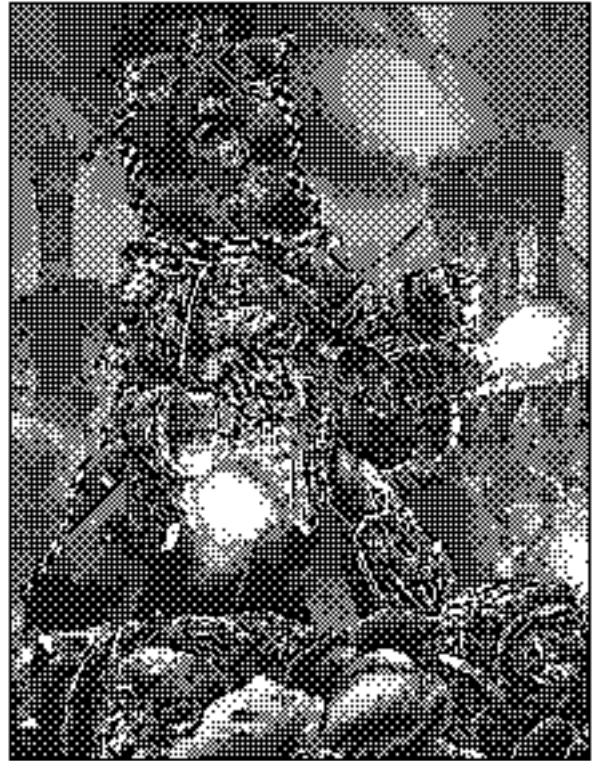
WH40K poikkeaa pelitavaltaan Fantasy Battlesta ensinnäkin siinä, että tuliaseet ovat paljon yleisempiä ja takuulla tappavampia. Joukot liikkuvat partioissa eivätkä ole sidottuja liikkumaan muodostelmissa. Joukkojen lisääntyneen tulivoiman ansiosta on tärkeää päästä etenemään suojassa lyhyen kantaman yksiköillensä ja toisaalta taas häiritä vastustajaa tekemästä samaa omilla yksiköillensä. Lisäksi on hyvä vallata tehokkaita tuliasemia, kuten bunkkereita ja raunioita, joista omat joukot voivat tulittaa vihollista ja saada etua suojastaan.

Warhammer 40 000 Epic

WH40K Epic on meille vähän tuntemattomampi tapaus, koska meillä ei ole hajuakaan sen säännöistä. Se on kuitenkin WH40K paljon suuremmassa mittakaavassa (elikkä figut on pienempiä ja tappelut isompia). Enempää emme tiedä. sori.

Necromunda

Necromunda on jengisotaa WH40K:n maailmassa. Se on aika pitkälti rinnastettavissa Mordheimiin, siinäkin pienehköt joukot ottavat yhteen ja kehittyvät ropemaisesti. Muusta ei ole paljoakaan varmuutta, koska sekä pelikokemus että tarkempi taustatieto puuttuvat.



Gorkamorka

Tämä peli on tarkoitettu niille, jotka ovat täysin friikahtaneet WH40K:n Orkkeihin. Nämä takapihalla rakennettuja aseita heiluttelevat sekopäät tappelevat muiden rotujen lisäksi myös toisiensa kanssa, ja tämä peli perustuu jälkimmäiseen. Tarkempaa tietoa ei tästäkään pelistä valitettavasti ole.

Blood Bowl

Blood Bowl on melko eriskummallinen urheilupeli, jossa mitä eriskummallisimmat jalkapallotiimit ottavat mittaa toisistaan. Maailma ei ole mitenkään määritelty, osa pelaajista on haltioita, osa ihmisiä, osa puolituisia jne. Tarkoituksena on tietysti maalin tekeminen ja jenkkifutiksen hengessä vastapuolen rusikoiminen. Säännöistä ei ole paljoakaan sanottavaa, koska peli on tietääkseni nykyään aika harvinainen eikä pelikokemuksia ole.

Commissar Kleinhaus &
Colonel Greenfield

Kioskiruno

Suinulassa on kioski tää,
Vaikka olisi sateinen sää.

Lähellä on myös Himos
Ski,

Mutta lähempänä on
kioski.

Myydään täällä paljon
karkkia,

Muttet löydä täältä
nakkia.

Täältä saa myös BisBis
lakuja,

Muttei nää poikia
nakuja.=()

Kioskin edessä on
asuntovaunu,

Sinne kaikuu
kioskilaisten nauru.

Saat lecuilla joskus
vohveleita,

Kunhan et käytä
tohveleita.

Täältä aina parasta saa,
Se ystäviesi kanssa jaa.

by:
Dinah & Iitu

Ruokalista

Keltainen keittiö:

Aamupala: muroja ja hedelmiä
karjalanpiirakoita

Lounas: paella
nakkikeitto

Päivällinen: lihamureke ja muusi
nokkoskeitto

Punainen keittiö:

Lounas: pasta +kastike
(tomaatti- ja kinkku
kastike)
kanaviilokki ja riisiä

Päivällinen: peruna-
purjosekeitto
perunamuussia ja
lihapuikulat

Iltapala: hedelmiä
lämpimiä leipiä

Iltatyttö Iitu & Anna Aamutyttö

nimi: Iida-Maria Rantanen
ikä: 13 v
synttäri: 8.11
syntymäpaikka: Tampere
pituus: 158 cm
kengän koko: 36
lempiväri: ei oo
perhe: isä, äiti, Elisa-sisko, Pekka-kissa
ammatti: koululainen
harrastukset: urkujen soitto
koulu: Tampereen Norssi
lempiruoka: pizza ja pihvit
lempijuoma: vesi ja omenalimu
motto: Vielä mä voin voittaa!
kivointa leirillä: tunnelma ja pelikortit
leirejä: 5



nimi: Anna Liina Kanerva
Toiva
ikä: 14 v
synttäri: 3.10
syntymäpaikka: Tampere
pituus: 171 cm
kengän koko: 41
lempiväri: värikäs
perhe: isä, äiti, Sampovei, Wilma-koira, kaloja
ammatti: koululainen
harrastukset: pianonsoitto, kaikkee kivaa
koulu: Tampereen Norssi
lempiruoka: pizza ja pasta tomaattikastikkeella
lempijuoma: greippilimsa
motto: Life goes on!
kivointa leirillä: ihmiset
leirejä: 5

Iitu



Anna

Palindromeja

Niveleväkäsi-isä kävelevin.
Alla Ami: olemme Loimaalla.
Nätin äänesi, sen äänitän.
Niko, Jeniseissä pässiesine jokin.
Aa, delfinaariokisälli sä katsasta käsilläsi koiraani Fledaa.
Aamusanommat nuoli in-naamat. Ei hitto, Pasi, olen Haavikon eno. Kiva ahne
loisapotti, Hietamaan Niilo Untamon Asumaa.
Syy hylätä: lyhyys.
Ana katsoi, kotiutui Tokiosta kana.
Emma imi avaimiamme.
Elli hei, moi. Vaasa, kiva satumaa, mutasavikasa aviomiehille.
Solunaisista Nina pani natsisian ulos.
Ässäyötiksi Taku. Ah, Navaronen oravan haukat iski Töysässä.
Elli, siis Kalevala velaksi isille?
Nosta kaunis naamasi, pisamaan sinua katson.
Eeli Akia hellä sisäsiisti vitsi. Isä sisälle haikailee.
Isuzu, sinun Isuzu, siniu Isuzu, sinun Isuzusi.
Aha. Putte kanakeittoani aina otti ekana, kettu paha.
Auni moi, hio minua.
Nosta kiukkua, hyvä veli Ile. Vävy haukkui Katson.
IBM-abilla mukana nakumalli Bambi.
Isi rumalla naamalla maan alla narisi.
Olemassaolo: loassa melo.
Ajathan ahtaava ajaja ja avaathan ahtaja.
No iso tuttu jämä taakka-Lassi, karisee juonikas soveltuvuutesi. Ahaa,
haiset, uuvut levossakin! Ou jees, Irakissa lakkaa tämä juttu, tosi on!
Neulon, Outi Ojala. Kala joi tuon oluen.
Uppo-Lipposen oma Ramones-oppi loppu.
Aha! Humanisti vaimea hullu, hae Mia, vitsinamu. Ha ha!
Ota, Kaisa N., ota! Jano on ajaton asia, kato.
No no juku, Lipponen oppi lukujonon.
Toivu, kehu, puhu huhupuhekuviot.
Sinua, Katri, varaa Aravirta kaunis.
Assin rottavirusta jopa pojat surivat tornissa.
Atso, moi! Hitto, nolla-Kojo kallon otti hiomosta.
Iskimme ne ipanat siistaksi, niskat siistana pienemmiksi.
Ella, jaha, ala purra jarrupalaa hajalle.
Alle sakkapukki, pitsanaama. Kuopio soi poukamaan asti pikkupakkasella.

